

BASES DEL XII TORNEO DE FUTBOL PLAYA

GUILLERMO AMOR

El XII Torneo de Fútbol Playa Guillermo Amor está organizado por la Asociación de Jóvenes Empresarios de Benidorm y Comarca, JETURBE, con la colaboración del Patronato Provincial de Turismo Costa Blanca y la Concejalía de Deportes del Excmo. Ayuntamiento de Benidorm. Dicho torneo se celebra los días 24 y 25 de Julio de 2010 en la Playa de Levante en Benidorm.

Todos los participantes están expuestos al cumplimiento obligatorio de unas normas y bases que a continuación se especifican, y que aceptan expresamente en el momento en el que se inscriben en este torneo.

1.- INSCRIPCIONES:

La inscripción está abierta a todos los equipos y su precio es de 150€ por equipo.

Todos los equipos en el momento de formalizar su participación en el torneo deberán entregar la hoja de preinscripción que se encuentra en la página web www.jeturbe.org, indicando en la hoja los datos requeridos. JETURBE remitirá a la recepción de la prescripción los datos a seguir para la inscripción. Siendo esta oficial una vez se hayan ingresado 150 € en la cuenta designada por la Asociación.

Los equipos tendrán un máximo de 10 y un mínimo de 6 jugadores, mayores de 16 años.

Una vez inscritos, los equipos tendrán que rellenar la hoja de inscripción que tendrá que ser entrega a la organización antes de que el equipo dispute su primer partido. En dicha hoja tendrán que estar nombres, apellidos, dorsales, edad, DNI y firmas de los componentes del equipo. Una vez disputado el primer partido, no se podrá realizar ningún cambio. Si un equipo no entrega la hoja de inscripción antes de disputar el primer partido, se le dará como perdido por 3-0.

2.- TORNEO:

El torneo tendrá 32 equipos, divididos en 8 grupos de 4 equipos.

Los partidos tendrán una duración de 2 partes de 10 minutos con 4 minutos de descanso, A partir de semifinales los partidos tendrán una duración de 3 partes de 12 minutos con 4 minutos de descanso.

"PRIMERA FASE": SABADO (32 Equipos)

En esta fase cada equipo inscrito jugará 3 partidos.
Pasarán a octavos de final los dos primeros de cada grupo.

En caso de empate en la primera fase, se seguirán las siguientes premisas en este orden:

- Primero : el emparejamiento individual
- Segundo : diferencia de goles(marcados-encajados)
- Tercero : equipo con más goles a favor entre los empatados
- Cuarto : equipo con menos goles en contra entre los empatado

Si con todas estas medidas de evaluación, llegara a haber igualdad entre equipos, se pasaría a realizar un sorteo, mediante el procedimiento del lanzamiento de una moneda a "cara y cruz".

"SEGUNDA FASE": DOMINGO (16 equipos)

A la segunda pase pasarán los dos mejores equipos de cada grupo. En esta segunda fase los partidos se jugaran en forma de eliminatoria a partido único. En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se procederá al lanzamiento de penaltis para saber el equipo vencedor.

La tanda de penaltis para cualquier eliminatoria constará de 3 penaltis para cada equipo. Si al término de los 3 lanzamientos siguieran empatados, se continuaría lanzando penaltis hasta que se ganara por diferencia de un gol. Un jugador no podrá repetir el lanzamiento del penalti salvo que hayan lanzado todos los jugadores incluidos los porteros.

3.- ARBITRAJE:

Todos los encuentros serán dirigidos por colegiados de la Delegación de Árbitros de Benidorm, con el reglamento oficial, Reglas de Juego del Fútbol Playa 2008 FIFA. Las sanciones a imponer correrán a cargo de la organización, ajustándose a las actas arbitrales entregadas tras los partidos.

Las decisiones arbitrales corren exclusivamente a cargo de los árbitros, la organización nunca se verá involucrada en las decisiones que tomen los árbitros en el campo.

Sanciones:

Tarjeta roja, un partido de suspensión.

2 tarjetas amarillas, un partido de suspensión.

4.- TROFEOS:

- Primer clasificado: **1400 €.** más trofeo.
- Segundo clasificado: **700 €.** más trofeo
- Tercer clasificado: **350 €.** más trofeo.
- Equipo menos goleado: **Trofeo.**
- Jugador más goleador: **Trofeo.**

5.- PERDIDA DE PARTIDO POR INCOMPARECENCIA:

La organización dará un plazo de 10 minutos para que cada equipo se presente a la hora y campo indicado para disputar el partido. Si pasado ese tiempo no se presentara, se le daría el partido por perdido por 3-0. Si un equipo no se presentara a 2 partidos, sería eliminado del torneo y sus resultados no se tendrían en cuenta para la clasificación.

6.- IMPUGNACIÓN DE PARTIDOS:

Si un equipo desea impugnar un partido, tendrá que realizarse nada más acabado el partido, antes de que el arbitro de el acta a la organización.

La organización decidirá sobre esa reclamación.

Los motivos por los que se puede impugnar un partido son:

- *Alineación indebida.* Ha jugado algún jugador que se encontraba sancionado o no estaba en la lista de jugadores inscritos en el torneo. El equipo será sancionado con la perdida del partido por 3-0.
- *Agresiones.* Si algún miembro de un equipo llegará a agredir a un jugador del otro equipo, árbitro, organización, etc. El partido se le daría por perdido y dependiendo de la gravedad se le podría expulsar del campeonato.

7.- DERECHOS DE IMAGEN

Los participantes del XII Torneo de Futbol Playa Guillermo Amor, autorizan a la organización a grabar imágenes y sonido durante el torneo así como a su utilización con fines publicitarios o informativos para cualquier medio de comunicación o soporte publicitario, sea prensa escrita, televisión, internet, o cualquier otro, que la organización estime oportuno. Renunciando a sus derechos de imagen así como a cualquier tipo de remuneración por éstas u otras razones derivadas de los derechos de imagen.

8.- OTROS:

- **Estas bases quedan sujetas a cualquier modificación por parte de la organización.**
- **Si cualquier equipo incumpliera dichas bases del torneo, la organización junto al estamento arbitral tendrá la potestad de eliminarlo del torneo.**
- **Todos los participantes está obligados al cumplimiento de las mismas.**
- **La organización se reserva el derecho de modificar la disposición del torneo si existen menos de 32 equipos inscritos, siempre que se asegure un mínimo de dos partidos por equipo inscrito.**
- **Cualquier manipulación o falsificación de un DNI realizada por un jugador, comportará la expulsión automática del jugador de la competición.**